

SPORT SZELET – Mesternégyes NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

a 2018. február 5. napjától hatályos módosításokkal egységes szerkezetben

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A "Sport Szelet – Mesternégyes" elnevezésű nyereményjáték ("Játék") szervezője a **Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe** (székhely: 1117 Budapest, Neumann János utca 1. E. ép. IV. em.) ("Szervező").

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **HPS Experience Kft.** (székhely: 1125 Budapest, Zsolna utca 5. II. em. 3.) ("Lebonyolító") látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.11 pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy ("Játékos") vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

2.1.1. bármely magyarországi üzletben vásárol legalább 1 (egy) darabot az alábbi, promóciós csomagolással ellátott termékek közül:

- Sport 25g szeletes csokoládé
- Sport 31g szeletes csokoládé
- Sport 42g szeletes csokoládé
- Sport 51g szeletes csokoládé

(a továbbiakban együtt: "Termék"), és

2.1.2. elektronikus úton regisztrál a **www.sportszelet.hu** domain alatti weboldalon ("Weboldal"), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, e-mail cím, illetve választ ad arra, hogy honnan értesült a promócióról, ("Regisztráció"), valamint

2.1.3. megadja a Termék csomagolásában található 6 jegyű alfanumerikus kódot („Kód”) és

2.1.4. a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval egyidejűleg elfogadja a jelen játékszabályzatban ("Játékszabályzat") leírt valamennyi feltételt.

2.1.5. A Játék során minden játékos, aki megtalál az „Extra Kód” menüpont alatt található tárgykereső játékban legalább 44 db. elrejtett 4-est formáló tárgyat, 1 db extra promóciós kódot kap, mellyel ismét részt vehet a promócióban. A rendszer egy pop up ablakban elkéri a Játékos e-mail címét, amelyre egy rendszerüzenetben kerül megküldésre az extra kód. Ezeket az extra Kódokat kizárólag egy a 2.1.2 pont szerinti normál Kód feltöltését követően lehet felhasználni. Az extra kód nem azonos a normál termék Kóddal, az extra kód a nyerési esélyeket hivatott növelni. Egy termékkód feltöltését követően egy extrakód felhasználására jogosult a játékos.

(a továbbiakban együtt: "Pályázat").

2.2 A Játékos a hozzá legközelebb eső beváltóhely címéről a 06 80 200 500 információs vonalon, illetve a **www.sportszelet.hu** Weboldalon keresztül tudakozódhat.

2.3 A Játékban kizárólag a 2.1.1 pontban meghatározott, promóciós csomagolással ellátott Termékek vesznek részt. A Játékban összesen megközelítőleg 17 millió darab promóciós csomagolású Termék vesz részt. A promóciós csomagolású Termékek a készlet erejéig érhetők el. **A nyertes Kódot tartalmazó Termékek** eloszlása az összes Termék között a vásárlások helyszínén nem egyenletes.

- 2.4 Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult**, azaz korlátlan számú Kódot jogosult feltölteni a Weboldalra a 2.1. pont szerint. Amennyiben ugyanazt a Kódot a Játékos többször tölti fel, úgy Szervező az első feltöltött Kódot regisztrálja, a további, ugyanazon Kódot tartalmazó feltöltéseket törli és a Játék során nem veszi figyelembe.
- 2.5 Egy Játékos naponta legfeljebb egy darab Tárgynereményre jogosító vouchert nyerhet, és a Játék teljes időtartama alatt a Játékos csak egyszer nyerhet meg egy típusú Tárgynereményre jogosító vouchert.
- 2.6 A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig a Kódot tartalmazó promóciós csomagolás(oka)t sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak bemutatni, amely a nyeremény átvételének előfeltétele lehet. Amennyiben a Kód elmosódott vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Kódok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Kódok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Kódok/promóciós csomagolások tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.
- 2.7 A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért Szervezőt, illetve Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.
- 2.8 A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Kódot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban.
- 2.9 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.10 Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.
- 2.11 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.12 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Mondelēz International, Inc. további magyarországi leányvállalatai, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.13 A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Kóddal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy

teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Kódot használnak fel a játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2018. február 1. napjától 2018. március 31. napjáig tart.

A promóciós Kódok 2.1. pont szerinti feltöltésének határideje: 2018. március 31. 23 óra 59 perc

4. A JÁTÉK MENETE

4.1 Minden 4. Sport szelet nyer

- 4.1.1 A Szervező a Lebonyolító székhelyén az 5.1.1. pontban meghatározott garantált ajándékokra vonatkozóan a Játékban szereplő összes Kód közül **összesen megközelítőleg 4 millió darab garantált ajándéokra jogosító Kódot sorsolt ki.**
- 4.1.2 Az 5.1.1. pontban meghatározott garantált ajándékokat a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok kaphatják meg, akik az előre meghatározott Kódok egyikét találták a Termékek csomagolásában, és töltötték fel azt a Weboldalon a 2.1.3. pontban írtak szerint.
- 4.1.3 A garantált ajándéokra jogosító Kódok meghatározása a Lebonyolító által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik.
- 4.1.3 A Játékost a kódfeltöltés során pop-up ablakban értesíti a Szervező az ajándékáról, illetve a Regisztrációja során megadott e-mail címére értesítést is küld erről a Szervező, amely értesítés elküldéséhez a Játékos a jelen Játékszabály elfogadásával hozzájárulását adta.

4.2 Nyerő időpontok

- 4.2.1 Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően **2018. január 22. napján 10 óra 00 perckor** a Lebonyolító székhelyén az 5.2.1. pontban meghatározott egyes **tárgnyereményekre vonatkozóan – az adott tárgnyeremény típusától függően naponta megnyerhető nyereményekhez nyerő időpontokat sorsol, a Játék teljes időtartamának tekintetében tehát összesen 59X4 darab, azaz 236 darab napi nyerő időpontot sorsol ki.**
- 4.2.2 Az 5.2.1. pontban meghatározott tárgnyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes tárgnyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **adott nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot, azaz töltenek fel Kódot** a 2.1.2. pontban írtak szerint. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot (tölt fel Kódot), a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.
- 4.2.3 A nyerő időpontok meghatározása a Lebonyolító által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetőek, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1 Garantált ajándékok

- 5.1.1. A 4.1.2. pont szerinti Játékosok, minden nyertes kódfeltöltésük után **egy darab 31 grammos Sport Szelet szeletes csokoládéra** válnak jogosulttá („Garantált ajándék”). A Játékban összesen megközelítőleg 4 millió darab Garantált ajándék kerül kiosztásra.
- 5.1.2. A Szervező a Garantált ajándék átvételére jogosító vouchert a Játékos részére a Regisztrációja során megadott e-mail címére küldött értesítésben juttatja el. A Játékos a hozzá legközelebb eső beváltóhely címéről a 06 80 200 500 információs vonalon, illetve a www.sportszelet.hu Weboldalon keresztül tudakozódhat.
- 5.1.3. A Játékos a szeletes csokoládéokra vonatkozó vouchert legkésőbb 2018.03.31.-ig válthatja be, míg a többi nyereményre vonatkozó vouchert legkésőbb 2018 dec. 31. napjáig használhatja fel. Amennyiben a Garantált ajándékra jogosult Játékos a megadott határidőben nem váltja be a kapott vouchert, úgy elveszíti jogosultságát a Garantált ajándékra és azt a továbbiakban nem követelheti.
- 5.1.4. **Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt korlátlan számú Garantált ajándékra lehet jogosult.**

5.2 Tárgnyeremények

- 5.2.1. **A Játékban kiosztásra kerül:**
- **naponta 1 darab, nettó 40.000- Ft értékű Ray-Ban utalvány**
 - **naponta 1 darab, nettó 40.000- Ft értékű Best Byte utalvány**
 - **naponta 1 darab, nettó 43.500- Ft értékű Wizzair utalvány**
 - **naponta 1 darab, nettó 40.000- Ft értékű Playersroom utalvány („Tárgnyeremények”)**
- 5.2.2. A Játék során az alábbi ajándékutalványok közül választhat a Játékos nyereményt:
- **40.000 Ft értékű Ray-Ban elektronikus voucher:** Amennyiben a nyertes a kódfeltöltésnél ezt az opciót választotta, a promóciós kódot tartalmazó, levásárolható elektronikus vouchert emailben a HPS Experience Kft. továbbítja részére, amelyet egy vásárlás alkalmával /egy összegben, az Opti24.hu weboldalon, a webshop kínálatában található bármely termékre, 2018 december 31-ig válthat be. Egy vásárlás alkalmával egy voucher váltható be. Az voucher készpénzre nem váltható, értékéből készpénz nem adható vissza. Az voucher csak termékekre váltható be, az ezen felül jelentkező szállítási költség adott esetben külön kerül felszámolásra és a nyertes játékost terheli.
 - **40.000 Ft értékű BestByte elektronikus voucher:** Amennyiben a nyertes a kódfeltöltésnél ezt az opciót választotta, a promóciós kódot tartalmazó, levásárolható elektronikus vouchert emailben a HPS Experience Kft. továbbítja részére, amelyet egy vásárlás alkalmával /egy összegben, az bestbyte.hu weboldalon, a webshop kínálatában található bármely termékre, illetve személyesen a budapesti Alle bevásárlóközpont Bestbyte üzletében, 2018 december 31-ig válthat be. Egy vásárlás alkalmával egy voucher váltható be. Az voucher készpénzre nem váltható, értékéből készpénz nem adható vissza. Az voucher csak termékekre váltható be, az

ezen felül jelentkező szállítási költség adott esetben külön kerül felszámolásra és a nyertes játékost terheli.

- **43.500 Ft értékű Wizzair elektronikus voucher:** Amennyiben a nyertes a kódfeltöltésnél ezt az opciót választotta, a promóciós kódot tartalmazó, levásárolható elektronikus vouchert emailben a HPS Experience Kft. továbbítja részére, amelyet egy vásárlás alkalmával /egy összegben, az wizzair.hu weboldalon, a webshop kínálatában található bármely termékre, 2018 december 31-ig válthat be. Egy vásárlás alkalmával egy voucher váltható be. Az voucher készpénzre nem váltható, értékéből készpénz nem adható vissza. Az voucher csak termékekre váltható be, az ezen felül jelentkező szállítási költség adott esetben külön kerül felszámolásra és a nyertes játékost terheli.
- **40.000 Ft értékű Playersroom elektronikus voucher:** Amennyiben a nyertes a kódfeltöltésnél ezt az opciót választotta, a promóciós kódot tartalmazó, levásárolható elektronikus vouchert emailben a HPS Experience Kft. továbbítja, amelyet egy vásárlás alkalmával/egy összegben, Magyarország területén található, a promócióban résztvevő Playersroom márkaboltban, illetve a www.playersroom.hu weboldalon, a Playersroom teljes elérhető kínálatára, 2018 december 31-ig válthat be. Egy vásárlás alkalmával egy voucher váltható be, PlayersClub kártyás/kártya vásárláshoz nem használható fel. Az voucher készpénzre nem váltható, értékéből készpénz nem adható vissza. **Az voucher csak termékekre váltható be, az ezen felül jelentkező szállítási költség adott esetben külön kerül felszámolásra és a nyertes játékost terheli. más akcióval, promócióval nem összevonható az utalvány (glamour napok, joy, stb).**
- Promócióban résztvevő Playersroom márkaboltok:

Üzlet	Város	Irányítószám	Utca
PLAYERSROOM			
Allee Bevásárlóközpont	Budapest	1117	Október 23. u. 8-10.
Arena Plaza Bevásárlóközpont	Budapest	1087	Kerepesi út 9.
Árkád Bevásárlóközpont	Budapest	1106	Örs vezér tere 25/a
Budagyöngye	Budapest	1028	Szilágyi Erzsébet fasor 121
Budaörs Auchan	Budaörs	2040	Sport u. 2-4.
Campona Bevásárló - és Szórakoztatóközpont	Budapest	1222	Nagytétényi út 37-43.
Corvin Plaza	Budapest	1083	Futó utca 37-45
Békéscsaba Center	Békéscsaba	5600	Andrássy u. 37-43
Debrecen Fórum	Debrecen	4026	Csapó u.30
Duna Plaza	Budapest	1134	Váci út 138
Dunakeszi Auchan	Dunakeszi	2120	Nádas u. 6
Eger Agria Park	Eger	3300	Törvényház utca 4.
Győr Árkád	Győr	9027	Budai út 1.
Kaposvár Plaza	Kaposvár	7400	Kontrási u. 1
Kecskemét Malom Center	Kecskemét	6000	Korona u. 2

KÖKI Terminál	Budapest	1191	Vak Bottyán u 75/a-c
Mammut Bevásárló- és Szórakoztató Központ	Budapest	1024	Lövőház u. 2-6.
Mexikói út BIG FOOT	Budapest	1142	Mexikói út 70.
Miskolc Plaza	Miskolc	3525	Szentpáli u. 2-6
Nyíregyháza Korzó Bevásárlóközpont	Nyíregyháza	4400	Jókai tér 7.
Pécs Árkád	Pécs	7622	Bajcsy Zsilinszky utca 11.
Polus Center	Budapest	1156	Szentmihályi út. 131
Siófok Tesco	Siófok	8600	Vak Bottyán u. 27
Soroksár Auchan	Soroksár	1239	Bevásárló út.2
Szeged Árkád	Szeged	6724	Londoni krt. 3.
Székesfehérvár (Alba Plaza)	Székesfehérvár	8000	Palotai u. 1-3
Szolnok Plaza	Szolnok	5000	Ady Endre u. 28/a
Szombathely Family Center	Szombathely	9700	Varasdi u.26
Váci utca	Budapest	1052	Váci utca 14.
Vértes Center	Tatabánya	2800	Győri út. 7-9
Veszprém Plaza	Veszprém	8200	Budapesti út.20-28
WestEnd City Center	Budapest	1062	Váci út. 1-3
Zala Plaza	Zalaegerszeg	8900	Stadion u.5

5.2.3. Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül vagy a Tárgyneremény kézbesítésére azért nem kerül sor, mert a nyertes Játékos az 5.5. és 5.6. pontokban meghatározott együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget, Szervező a 4.2. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Kód feltöltőjét választja nyertesnek (**tartaléknyertes**). A tartaléknyertesek a nyerő időponthoz legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a Tárgynereményre az 5.5. és 5.6. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül vagy a Tárgynereményt az 5.6. pontban foglalt időtartamon belül nem veszi át. **Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.2.1. pontban meghatározott Tárgyneremények közül összesen legfeljebb egy darab Ray-Ban voucherre, egy darab Best Byte voucherre, egy darab Wizzair voucherre, és egy darab PPlayersroom voucherre lehet jogosult.**

(Garantált ajándék és Tárgyneremény a továbbiakban együtt: „Nyeremény”)

5.3 A Nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak.

5.4 A Garantált ajándékot a Játékos az 5.1.2 pont szerinti voucher beváltásával egyidejűleg jogosult átvenni. Amennyiben a Játékos a Garantált ajándékot az 5.1.3. pont szerinti határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban nem követelheti.

5.5 A Lebonyolító a Tárgyneremények nyerteseit legkésőbb az adott nyerőidőpontot követő 5 (öt) munkanapon belül értesíti a Regisztráció során megadott e-mail címen (**„Értesítés”**). A nyertes Játékos **az e-mailben szereplő linken köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést**, valamint pontosan megjelölni azt a magyarországi címet, amelyre a Tárgyneremény kézbesítését kéri, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és Szervező tartaléknyertest jelöl ki. **A visszaigazolással egyidejűleg a nyertes Játékos köteles a Kódot jól olvashatóan tartalmazó eredeti, sértetlen promóciós csomagolást postai úton a Lebonyolító 1054 Budapest, Hold u. 27. címére beküldeni („Mesternégyes” jeligével ellátva, teljes név, lakcím és e-mail cím**

megjelölésével), ellenkező esetben a nyertes Játékos pályázata kizárásra kerül és Szervező tartaléknyertesest jelöl ki. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanosága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az értesítésre nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető és Lebonyolító jogosult tartaléknyertesest értesíteni és részére a Tárgynereményt átadni.

- 5.6 A Tárgynereményt a Lebonyolító futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásokor megadott magyarországi címre. A Voucher nyeremény kódját tartalmazó eDM-et elektronikus úton, a Pályázattal érintett nyerőidőpontot követő 90 (kilencven) naptári napon belül küldjük meg a nyertes részére. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában, valamint a postai szolgáltatásokról szóló 2012. évi CLIX. törvényben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a Tárgyneremény átadása a nyertes részére meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a Tárgyneremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel), a Tárgyneremény átvételére további 10 napon belül személyesen van lehetőség Lebonyolító telephelyén (1054 Budapest, Hold utca 27.) hétköznapokon 9:00-17:30 között. A Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- 5.7 A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár, illetve megőrző postahely nem jogosult pénzt kérni a csomag átvételéért. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt az mesternegyes@hpsdigital.hu e-mail címen, valamint a nyereményt a futárral vesse be a területileg hozzá tartozó letéti postahivatalba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételten, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.
- 5.8 Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében. A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.
- 5.9 A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

- 7.1. A Játékról részletes információk a www.sportszelet.hu weboldalakon érhetők el. Vagy telefonon: 06 80 200 500-as telefonszámon.
- 7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve panaszukat elküldhetik az mesternegyes@hpsdigital.hu e-mail címre is.

8. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FŰZŐDŐ JOGOK

- 8.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

- 8.1.1 a Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezeli, illetve feldolgozza;
- 8.1.2 nyertesség esetén nevüket és lakcímüket (kizárólag a település megjelölésével) a Szervező és/vagy Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza (különösen a Weboldalon feltüntesse);
- 8.1.3 megadott személyes adataikat – amennyiben a Weboldalon az adott mező kipipálásával ehhez hozzájárultak – a Szervező és Lebonyolító, mint reklámügynökség, a Szervező marketing-kapcsolattartás (Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlása, hirdetéseinek továbbítása, piackutatás) érdekében célhoz kötötten kezeli és felhasználja;
- 8.1.4 Játékosokról és a nyeremény átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel is készüljön, amelyet a Szervező és/vagy Lebonyolító a Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlásában illetve hirdetéseiben minden további külön hozzájárulás és ellenszolgáltatás nélkül akár egészében, akár részleteiben felhasználja a személyiségi jogok maradéktalan betartása mellett; és
- 8.1.5 részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelője a Szervező Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe, mint adatkezelő.

Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a HPS Experience Kft. végzi, mint adatfeldolgozó.

- 8.2 Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését vagy helyesbítését az alábbi címeken: 1054 Budapest Hold utca 27. címen vagy az mesternegyes@hpsdigital.hu e-mail címen. Ezenkívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat.

Adatkezelési nyilvántartási szám: NAIH-136535/2018.

- 8.3 A Játékos bármikor dönthet úgy, hogy a továbbiakban ne keresse meg őt a Szervező vagy annak megbízottja a 8.1.3. pontban említett módokon, amelyet megtehet a Játékos egy lemondó nyilatkozat alábbi címekre történő megküldésével (a pontos személyes adatait feltüntetve): 1054 Budapest Hold utca 27. címen vagy az mesternegyes@hpsdigital.hu e-mail címen.
- 8.4 A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény vagy ajándék átadása előtt kérelmezi (kivéve, ha csak a direkt marketing célú adatkezeléshez adott hozzájárulását vonja vissza a játékos). Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben a Játék időtartama alatt kizárólag a direkt marketing célú megkereséshez adott hozzájárulását vonja vissza, a Szervező a Játék szervezéséhez, illetve lebonyolításához szükséges célból, és az ahhoz szükséges ideig a megadott személyes adatait továbbra is kezelheti.

9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 9.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét, ajándékát nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

- 9.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a www.sportszelet.hu Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, ajándékaikat, illetve a fődíjat, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 9.4. **Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.**
- 9.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a www.sportszelet.hu domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, a kódbeküldésbe, stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.
- 9.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

Budapest, 2018. február 5.

Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe
Szervező